Program.cs

///////////////////////////////////////////////////////////////////////////

using System;

namespace trabalho\_poo

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//criação de objeto

aluno obj = new aluno();

//consoles e readlines para obter os dados

Console.WriteLine("Digite o RA do aluno");

Console.WriteLine("Observação: Digite um numero positivo maior do que 0.");

obj.Ra = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Digite o nome do aluno:");

Console.WriteLine("Observação: Digite um nome com mais de 5 caracteres.");

obj.Nome = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Digite a primeira nota do aluno:");

Console.WriteLine("Observação: Digite um numero positivo maior do que 0.");

obj.Nota1 = double.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Digite a segunda nota do aluno:");

Console.WriteLine("Observação: Digite um numero positivo maior do que 0.");

obj.Nota2 = double.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("A média da primeira e da segunda nota é:"+obj.Media);

if (obj.Status >= 5)

{

Console.WriteLine("O aluno foi aprovado!");

}

else Console.WriteLine("O aluno foi reprovado!");

}

}

}

/////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

Aluno.cs

//classe aluno

using System;

namespace trabalho\_poo

{

public class aluno

{

//atributos

private int ra;

private string nome;

private double nota1;

private double nota2;

private string media;

//metodo construtor

public aluno()

{

ra = 0;

nome = null;

nota1 = 0;

nota2 = 0;

}

//métodos acessores

public int Ra

{

get { return ra; }

set

{

if (value > 0)

{

ra = value;

}

else Console.WriteLine("Digite um número positivo maior do que 0.");

}

}

public string Nome

{

get { return nome; }

set

{

if (value != null && value.Length > 5)

{

nome = value;

}

else Console.WriteLine("Digite um nome com mais de 5 caracteres.");

}

}

public double Nota1

{

get { return nota1; }

set

{

if (value > 0)

{

nota1 = value;

}

else Console.WriteLine("Digite uma nota maior do que 0.");

}

}

public double Nota2

{

get { return nota2; }

set

{

if (value > 0)

{

nota2 = value;

}

else Console.WriteLine("Digite uma nota maior do que 0.");

}

}

//metodo para calcular média

public double Media

{

get { return (Nota1 + Nota2) / 2; }

}

public double Status

{

get

{ return Media; }

}

}

}